



## CLUB DE CAMPO SOJUELA

Calle Solcampo 9 - 26376 SOJUELA (LA RIOJA) - 941 446 710 - [deportivo@clubdecamposojuela.com](mailto:deportivo@clubdecamposojuela.com) - [www.clubdecamposojuela.com](http://www.clubdecamposojuela.com)

# REGLAS LOCALES

Además de las reglas de golf de la RFEG, sus condiciones de competición y reglas locales permanentes (2021), serán de aplicación las siguientes:

### A. Definir Límites

- Los fuera de límites están delimitados por vallas (hoyos 2, 3, 11, 14), muros (hoyo 15), líneas y/o estacas blancas (hoyos 2, 3, 16 y 18) que definen los límites del campo.
- Se considera fuera de límites el borde izquierdo del camino de hormigón del hoyo 16 y hoyo 18, orientado según el sentido del juego.
- Durante el juego del hoyo 12, el espacio a la derecha de la calle que está próximo al área de entrenamiento de "approach" está protegido por seguridad con un fuera de límites interno marcado con estacas blancas.

### B. Bola Provisional por una Bola en un Área de Penalización

Cuando un jugador no sabe si su bola reposa en el área de penalización (como por ejemplo a la izquierda de los tees de salida del hoyo 2), el jugador puede jugar una bola provisional de acuerdo a la regla 18.3.

### C. Zonas de Dropaje

Si una bola está en el *área de penalización* del hoyo 13, incluyendo cuando es *conocido o virtualmente cierto* que una bola no encontrada terminó reposando en *el área de penalización*, el jugador tiene estas opciones de alivio, cada una con un golpe de penalización:

- a) Tomar alivio según la regla 17.1 o
- b) Como opción adicional, *dropar* la bola original u otra bola en la zona de dropaje en caso de estar habilitada al efecto. La zona de dropaje es un *área de alivio* según la Regla 14.3.

*"Penalización por Jugar desde un Lugar Equivocado en Infracción de la Regla Local: Penalización General según la Regla 14.7a."*

### D. Colocación de Bola

Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del *área general* cortada a la altura de la calle o menor, puede ser levantada y limpiada. Antes de levantar la bola el jugador debe marcar su posición y puede tomar alivio sin penalización sólo una vez colocando la bola original u otra bola y jugándola en esta *área de alivio*:

- a) Punto de referencia: El punto de la bola original
- b) Tamaño del área de alivio medido desde el punto de referencia: La longitud de una tarjeta de score (15 cm.) pero con estas limitaciones: No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia y debe estar en el *área general*.

*“Penalización por Jugar desde un Lugar Equivocado en Infracción de la Regla Local: Penalización General según la Regla 14.7a.”*

#### **E. Condiciones Anormales del Campo y Objetos Integrantes**

- Las áreas de *Terreno en Reparación* están definidas por cualquier área rodeada por una línea blanca o azul y/o identificada por una estaca azul. Si la bola de un jugador reposa en el área o si ésta interfiere con la colocación del jugador o con el área de “swing” pretendido, el jugador puede aliviarse sin penalización de acuerdo con la Regla 16.1.
- Los caminos y carreteras asfaltados u hormigonados y aquellos que contengan superficies artificiales serán tratados como *obstrucciones inamovibles*, de las cuales el alivio sin penalización está permitido por la Regla 16.1.
- Las zanjas de drenaje, como las que existen en los hoyos 3, 4, 7 y 11, el jugador puede aliviarse sin penalización de acuerdo con la Regla 16.1.
- Se consideran *obstrucciones inamovibles*, las marcas de distancias “blancas, amarillas, rojas” existentes en el área general, siempre que interfieran con el “lie” de la bola, el “swing” o la colocación del jugador.

*“Penalización por Jugar desde un Lugar Equivocado en Infracción de la Regla Local: Penalización General según la Regla 14.7a.”*

#### **F. Ritmo de Juego**

Se establece 4 horas y 30 minutos (15 minutos de media por hoyo) como el tiempo máximo estipulado para que un jugador complete los 18 hoyos de una jornada.

#### **PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LAS REGLAS LOCALES:**

Juego por Hoyos - Pérdida del hoyo

Juego por Golpes - Dos golpes