



## FEDERACIÓN RIOJANA DE GOLF

Av. Moncalvillo 2, Edificio Federaciones 3º Oficina 7 - 26007 LOGROÑO - (+34) 941 499 312 - [oficina@frgolf.es](mailto:oficina@frgolf.es) - [www.frgolf.es](http://www.frgolf.es)

### CIRCULAR 31 / 2022

# CAMPEONATO DE LA RIOJA INTERCLUBES 2022

## LUGAR

### Rioja Alta Golf Club

Avenida La Rioja 118

26258 Cirueña (La Rioja)

941 340 895

[info@golfrioja.com](mailto:info@golfrioja.com)

[www.golfrioja.com](http://www.golfrioja.com)



## FECHA

**5 y 6 de noviembre**

Entrenamiento oficial: 4 de noviembre

Precio entrenamiento: 15 € / jugador no socio (siempre que no haya acuerdo de correspondencia del club de procedencia del jugador con el club organizador favorable a estas tarifas).

## CATEGORÍAS Y PARTICIPANTES

- **Masculina**: cada equipo de cada club estará compuesto por **12 jugadores**.
- **Femenina**: cada equipo de cada club estará compuesto por **6 jugadoras**.
- **Senior masculina**: cada equipo de cada club estará compuesto por **10 jugadores**.
- **Senior femenina**: cada equipo de cada club estará compuesto por **6 jugadoras**.

Podrá participar en cada equipo cualquier jugador que sea **socio / abonado** de pleno derecho del club al que representa (con fecha anterior al 30 de abril) y con licencia federativa en vigor, independientemente de su federación de pertenencia y de su edad. En caso de que haya algún jugador que pertenezca a más de un club, éste podrá representar al club que desee su participación, y en caso de que más de uno lo solicite, el jugador debe comunicar su elección al club pertinente antes de la fecha límite de inscripción de equipos.

La elección de los componentes de los distintos equipos se hará conforme a los criterios que cada club considere oportunos, siempre dentro del marco que delimita este reglamento.

Cada equipo podrá tener un máximo de **1 capitán**, que podrá ser o no jugador, pero no profesional, y **2 jugadores reserva**.

Se podrá realizar cambios de participantes en cada equipo antes del inicio de la prueba o antes del inicio de cada jornada (en este segundo caso, justificado por causa médica o de fuerza mayor) con el límite de los 2 jugadores reserva, debidamente comunicado al Comité de la Prueba, que deberá aprobar dichas modificaciones y notificarlo a los capitanes del resto de equipos. Se podrá realizar también cambio de capitán y éste se notificará al Comité de la Prueba antes del comienzo de cada jornada.

## INSCRIPCIONES

Cada club será el encargado de comunicar a la FRG los componentes de los distintos equipos participantes, rellenando los datos en un formulario facilitado por la FRG y enviándolo vía e-mail a [delegado@frgolf.es](mailto:delegado@frgolf.es) con fecha límite el **31 de octubre a las 23:59 horas**.

### Derechos de inscripción:

Cada jugador deberá abonar el precio correspondiente al **green fee de socio** estipulado por el club organizador, por cada **jornada** que dispute.

## REGLAMENTO Y FORMA DE JUEGO

El torneo se jugará en 2 jornadas bajo diferentes modalidades y serán de aplicación las reglas vigentes de la RFEG así como las reglas locales que disponga el club.

La **1ª jornada** se jugará **18 hoyos** bajo la modalidad "**Stroke-Play Scratch Individual**" y cada equipo sumará los mejores resultados de sus componentes como sigue:

- Equipo **masculino**: los **9 mejores resultados** de sus 12 componentes.
- Equipo **femenino**: los **4 mejores resultados** de sus 6 componentes.
- Equipo **senior masculino**: los **8 mejores resultados** de sus 10 componentes.
- Equipo **senior femenino**: los **4 mejores resultados** de sus 6 componentes.

Los 2 primeros equipos clasificados de cada categoría disputarán la final de la **2ª jornada**, la cual se disputará bajo la modalidad "**Match-Play Scratch**", con la siguiente configuración de partidos obligatoria:

- o Equipo **masculino**: **2** partidos "**Fourball**", **1** partido "**Foursome**" y **6** partidos **individuales**.
- o Equipo **femenino**: **1** partido "**Fourball**", **1** partido "**Foursome**" y **2** partidos **individuales**.
- o Equipo **senior masculino**: **1** partido "**Fourball**", **1** partido "**Foursome**" y **6** partidos **individuales**.
- o Equipo **senior femenino**: **1** partido "**Fourball**", **1** partido "**Foursome**" y **2** partidos **individuales**.

La formación de las parejas, para los Fourball y Foursome, y el orden de juego para los partidos individuales y fourball lo establecerá el capitán de cada equipo y deberá ser entregado tras la conclusión de la 1ª jornada al Comité de Competición, rellenando debidamente la hoja facilitada por el mismo en los 30 minutos después de conocerse oficialmente los equipos que disputarán la final, de modo que al poner en común las elecciones de cada capitán se conocerán los emparejamientos resultantes para la final.

#### **Desempates:**

En caso de **empate en la suma de golpes entre dos o más equipos en la jornada Stroke-Play**, se resolverá a favor del mejor resultado de la **1ª vuelta despreciada** y en caso de persistir el empate, se tendrá en cuenta la 2ª vuelta despreciada y así sucesivamente hasta deshacer el desempate. Si éste persistiese, se tendría en cuenta la mejor vuelta individual de cada equipo (y sucesivas si fuese necesario) hasta resolverlo.

En caso de **empate a puntos en el resultado de la eliminatoria entre dos equipos en la jornada Match-Play**, cada capitán elegirá a un jugador para desempatar bajo la modalidad "play off" / muerte súbita, a disputarse en el hoyo 17, y en caso de persistir la igualdad, en el hoyo 18, y así sucesivamente en estos dos hoyos hasta que se defina un ganador.

#### **Orden y horarios de salida:**

Los horarios, el tee y el orden exacto de salida serán determinados por el Comité de la prueba, con las consideraciones que se detallan a continuación.

Se establece el siguiente orden de juego de las tres categorías participantes para ambas jornadas:

1. Masculina.
2. Senior femenina.
3. Senior masculina.
4. Femenina.

Y se establece el siguiente orden de juego dentro de cada categoría:

- **1ª jornada:** en partidas de 3 integrantes (uno de cada club) y por orden estricto de hándicap, de menor a mayor. En caso de que un equipo tenga dos o más jugadores con hándicap exacto idéntico, será el capitán del mismo el que decida su orden de juego.
- **2ª jornada:** el orden de los partidos individuales, foursome y fourball los determinará el Comité de la prueba.

#### **Barras de salida:**

- **Blancas:** categoría masculina.
- **Amarillas:** categoría senior masculina.
- **Azules:** categoría femenina.
- **Rojas:** categoría senior femenina.

## Dispositivos de medición

Los jugadores pueden obtener información sobre distancia utilizando un **dispositivo de medición de distancias**. Si, durante una vuelta estipulada, el jugador utiliza un dispositivo de medición de distancias para calcular o medir cualquier otra condición que pudiera afectar su juego (p. ej. cambios de elevación, velocidad del viento, etc.) el jugador infringe la Regla 4-3.

**No está permitido la utilización de otro tipo de dispositivos** (por ejemplo, teléfonos móviles, PDA,...) como equipos de medición de distancias..

## Ritmo de juego:

Se establece **4 horas y 12 minutos** (14 minutos de media por hoyo) como el tiempo máximo estipulado para que un jugador complete los 18 hoyos de una jornada.

Por ello, el comité y árbitros de la prueba controlarán estos tiempos y la posición de cada jugador / partida en el desarrollo de cada jornada, estableciéndose las siguientes penalidades por infracción de esta política:

- 1º mal tiempo o 1º aviso por estar fuera de posición: advertencia verbal y aviso que si se tiene un nuevo mal tiempo será penalizado.
- 2º mal tiempo o 2º aviso por estar fuera de posición: 1 golpe de penalización.
- 3º mal tiempo o 3º aviso por estar fuera de posición: 2 golpes de penalización adicionales o pérdida del hoyo en el caso de match-play.
- 4º mal tiempo o 4º aviso por estar fuera de posición: Descalificación o pérdida del *match* en el caso del match-play.

### Notas:

- o Se avisará a los jugadores que de que están siendo cronometrados.
- o Los tiempos se tomarán desde el momento en que el árbitro considere que es el turno de juego del jugador.

En algunas circunstancias un solo jugador puede ser cronometrado en lugar del grupo entero.

## Caddies y buggies

Los jugadores **no** podrán llevar **caddie** y **no** está **permitido** el uso de **buggies** a los mismos. Todo compañero de equipo o acompañante tendrá que ir por el rough o por los caminos, si los hubiere, a 50 metros por detrás del jugador.

## Penalidades

El **incumplimiento** de alguna de las cuestiones citadas en este **reglamento** (exceptuando el ritmo de juego, que posee su propio proceder) se **penalizará** con:

- ❖ **Stroke-Play: 2 golpes** por alguna de las premisas en primera instancia. Descalificación en caso de reincidencia de cada una o alguna de ellas.

- ❖ **Match-Play: Pérdida del hoyo** por alguna de las premisas en primera instancia.  
Pérdida del *match* en caso de reincidencia de cada una o alguna de ellas.

## OBSERVACIONES

Solamente el capitán del equipo está facultado para dar consejo al jugador.

Al inscribirse, cada equipo y sus integrantes dan su consentimiento para que las imágenes (fotografías y/o vídeos) tomadas durante esta prueba puedan ser utilizadas para su difusión a través de publicaciones, material publicitario, páginas webs, redes sociales, etc. En caso contrario, el equipo o jugador deberá comunicar su negativa a la FRG.

A su vez, cada jugador/a asume voluntariamente al participar en esta prueba los riesgos que supone esta actividad deportiva y exonera a la FRG y al club organizador de toda responsabilidad en la que pudieran incurrir como consecuencia de las actuaciones que se lleven a cabo y situaciones que puedan surgir o aparecer en y tras la disputa de la misma.

## REUNIÓN DE CAPITANES

Se establece una reunión del Comité de la prueba, árbitros de la misma y los capitanes de los distintos equipos participantes para el **4 de noviembre** a las **17:00 horas** en el Salón Social del club organizador de la prueba.

## COMITÉ DE LA PRUEBA

- 🚩 **D. Juan Izquierdo Santamaría**  
Vicepresidente de la Federación Riojana de Golf
- 🚩 **D. Jaime Ravina Fernández**  
Director Deportivo de la Federación Riojana de Golf
- 🚩 **D<sup>a</sup>. Nieves Cateura Arroyo**  
Directora Comité Femenino de la Federación Riojana de Golf
- 🚩 **D. Jon Ander Gurrutxaga Gutiérrez**  
Director Comité Juvenil de la Federación Riojana de Golf
- 🚩 **D. Santiago Huarte Gimeno**  
Director Comité Senior de la Federación Riojana de Golf

Este Comité será el encargado de interpretar o regular cualquier supuesto no contemplado en este reglamento y se reserva el derecho de anular la prueba, modificar la fórmula o el número de participantes previsto si existiesen causas que así lo aconsejasen.

## ÁRBITROS DE LA PRUEBA

- **D. Santiago Hernández Hermosilla**
- **D. Javier Lazcano-Iturburu Ayestarán**
- **D. Iain Tulloch**

## PREMIOS

La Federación Riojana de Golf será la encargada de aportar el trofeo que acredite al club ganador del Campeonato de La Rioja Interclubes 2022 (en las 4 distintas categorías), en el que habrá una inscripción donde se mencione el año y el club ganador. Dicho trofeo será entregado al capitán de cada equipo vencedor, aproximadamente unos 30 minutos después de finalizar todos los partidos de la jornada final, en el Salón Social del club organizador.

El trofeo estará en las dependencias del club ganador hasta la celebración de la siguiente edición. El trofeo pasará a ser propiedad de un club una vez que éste gane este campeonato 3 años seguidos o 5 años de forma alternativa.

Logroño, a 26 de octubre de 2022

**D<sup>a</sup>. Raquel Escarza Somovilla**

***Secretaria de la Federación Riojana de Golf***